

地球環境スポーツ
『ビーチサッカーFESTA 2026 IN 山陰海岸shin-onsen』
オープンクラス開催要項



山陰海岸ジオパーク



日時・場所	令和8年8月30日(日) 8:45~16:00 [受付 8:30~] 浜坂県民サンビーチ特設会場(兵庫県新温泉町)
内 容	ビーチサッカー大会 ※雨天決行 ※荒天延期
主 催	山陰ビーチサッカーネットワーク(SBSN)
後援(予定含む)	山陰海岸ジオパーク推進協議会、浜坂観光協会他
協賛(予定含む)	(株)モルテン、キリンビバレッジ株式会社他
協 力	但馬日本海インドアサッカーリーグ、GSA兵庫他
参加部門 及び 参加資格	◇オープンクラス (募集チーム数) 9チーム、(参加料)1チーム 12,000円 (1)心身とも健康に自信のある方、ただし、チーム責任者は20歳以上とする。 (2)中学生以上の選手で構成されたチームであること。チームの所在地は問わない。 (3)日本代表経験選手(候補含む)は1チームに2名までの登録を認めピッチ上にいる選手が1名を超えてはならない。 (4)同クラスの複数のチームに登録し、出場することはできない。
競技規則 及び 試合方式	(1)(公財)日本サッカー協会制定の「ビーチサッカー競技規則」に準じた大会特別ルールで行う。最大5人からなる2つのチームによって行なわれ、チームの競技者のうち1名はゴールキーパーである。 (2)ユニフォームはチーム同一色の背番号付シャツ・パンツとして、なるべく正・副異なる色を準備する。(GKはフィールドプレーヤーと異なる色とする。)※背番号が揃わない場合は、ビブスの着用を求める。ビブスは必ず各チームで準備すること。 (3)ビーチサッカー国際公認球を使用する。 (4)競技者は、最大12名登録とし、そのうち7名は交代要員で、交代の回数は制限されない。 (5)靴の使用は認められず、裸足、ソックス類またはサポーターの使用を認める。他の競技者に危険となる用具、衣類、装身具は身につけてはならない。 (6)1試合に警告を2回受けた選手及び退場を命じられた選手は実施中の試合及び次の1試合に出場できない。 (7)試合が一方のチームの責に帰すべき事由により参加不能または中止となった場合にはその帰責事由のあるチームは0対5で敗戦したものとみなす。 (8)予選リーグは3チームずつ3ブロックに分け、ブロックで総当りのリーグ戦を行い、各ブロックの1位及び2位の最上位チームが決勝トーナメントに進出する。また、その他のチームは、敢闘賞トーナメントとする。 (9)試合時間は予選リーグ・1位トーナメントは10分・2分・10分とする。敢闘賞トーナメントは、10分1ピリオドとする。 (10)予選リーグの順位決定方法は①勝ち点(勝=3、引き分け=1、負=0)⇒②得失点差⇒③総得点⇒④直接対戦結果⇒⑤コイントスとする。 (11)決勝トーナメントで試合終了時に同点の場合は代表者1名によるPK戦を行い、決しない場合は1名ずつのサドンデスで決する。 (12)チーム数により試合方式が変更する場合有り。 (13)その他、試合運営において定めのない事項は代表、事務局及び審判委員長協議により決定する。
表彰	(1)【チーム表彰】優勝・準優勝・第3位・敢闘賞 (2)【個人表彰】MVP (3)その他協賛会社からの賞品を予定
ビーチサッカー教室	ビーチサッカー日本代表選手他 ※大会期間中(8/29~8/30)には、招待選手によるビーチサッカー教室、巡回指導を予定
募集期間	令和8年7月15日(水)から8月21日(金)まで ※募集チーム数を越えた時点で受付を終了します。
応募方法	参加申込書を大会HPよりダウンロードし必要事項を記入のうえ大会事務局へ持参、郵送、Eメール送付もしくはFAXでご応募下さい。
注意事項	募集期間内において先着順に受付を開始します。 応募の記載に不備がある場合は失格となります。 キャンセルによる参加費の返金はいたしません。 大会が中止となった場合、宿泊費等キャンセル料については主催者は一切責任を負いません。 大会中の負傷・発病については、本部にて応急処置はしますが主催者は一切責任を負いません。
申込手順	◇問い合わせ先(大会事務局) 〒669-6792 兵庫県美方郡新温泉町浜坂2673-1 ビーチサッカーFESTA2026 IN 山陰海岸shin-onsen大会事務局 TEL 0796-82-5629 FAX 0796-82-5159 E-mail syogaikyoiku@town.shinonsen.lg.jp 1. 参加希望者は、参加申込書を大会事務局へ送付(先着順に受付開始) 2. 事務局より出場決定チームに大会案内・参加料振込先を連絡 3. 参加料の振込 ※大会中止以外は参加料の返金はいたしません。 4. 事務局が参加料振込確認後、受付完了